#Ngày 26/01/2021

#Bài 1:

\*Những điều học được

-Cách sử dụng include và require cả hai đều được dùng để nhúng file

+include thì tung ra thông báo những vẫn thực thi chương trình

+require thì thông báo lỗi nghiêm trọng mà ngừng luôn việc thực thi chương trình

-Mảng thì có hai loại mảng mà mảng một chiều và nhiều chiều hôm nay còn được học thêm mảng mới là mảng index

-Và có thêm các trường hợp khi nào nên dùng for và foreach cùng với cách đi xem log

\*VD:

VD1:

<?php  
 $age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");  
 echo "Peter is " . $age['Peter'] . " years old.";  
?>

-Kết quả mà bài toán hiển thị ra sẽ là : Peter is 35 years old.

VD2:

<?php  
 $age = array("Peter"=>"35", "Ben"=>"37", "Joe"=>"43");  
   
 foreach($age as $x => $x\_value) {  
     echo "Key=" . $x . ", Value=" . $x\_value;  
     echo "<br>";  
 }  
?>

-Kết qủa của bài toán sẽ là : Key=Peter, Value=35  
 Key=Ben, Value=37  
 Key=Joe, Value=43

#Bài 2:

-Cách để duyệt mảng associative là ta dùng key=>values

Và dùng key=>values là cách dùng để lấy giá trị từ các phần tử

#Bài 4:

|  |  |
| --- | --- |
| Require | Require\_Once |
| \*Giống nhau : Đều được dùng để nhúng trang php | -Dùng để nhúng trang php |
| \*Khac nhau : Có thể nhúng được nhiều lần nếu được sủ dụng ở nhiều nơi  -Nếu cố ý require hai lần thì sẽ thông báo lỗi | -Chỉ nhúng được trang php một lần duy nhất vì 2 câu lệnh require\_once ở cũng một file thì câu lệnh require\_once thứ hai sẽ thấy sử lý rồi và nó sẽ không tực thi nữa |

|  |  |
| --- | --- |
| Include | Include\_Once |
| \*Giống nhau :đều được dùng để nhúng trang php nhưng nếu include hai lần thì sẽ không xuất hiện lỗi và chỉ cho mình một cảnh cáo | -Cũng như vậy |
| \*Khác nhau:có thể nhúng nhièu nơi | -Chỉ nhúng được một nơi |

#Bài 5:

-Dubeg dùng để loại bỏ (error) khỏi chương trình để lập trình viên hiểu rõ hơn về luồng thực thi của chương trình

-Production mode enable tất cả các tối ưu trong webpack

- Printlining có tác dụng là thêm vào source code của bạn những dòng lệnh để in ra những thông tin mà bạn cần theo dõi trong quá trình thực thi.

- Logging có tác dụng là tạo ra một biểu mẫu để ghi (log) lại những thông tin sau khi chương trình thực thi

- Debugging Tool dùng để đi sâu vào source code nhất.